

Reparación de Ps2

La consola más vendida de la historia (más de 150 millones de unidades)

Lanzada en Japón en marzo de 2000, la nueva máquina de Sony no llegaría a Europa hasta el 24 de noviembre de aquel mismo año. Un retraso sorprendente en estos tiempos donde cualquier nuevo dispositivo se lanza con apenas unas semanas de diferencia en todos los rincones del mundo, pero no tanto en aquel momento y sobre todo teniendo en cuenta el dominio total y absoluto de PlayStation en Europa, aún mayor que en otros mercados como Estados Unidos y Japón.

Varias fueron las estrategias de Sony. Una, la garantía y la confianza que proporcionaba en aquel momento la marca PlayStation. Dos, la elección del DVD como soporte para los juegos y la insistencia de Sony en vender la consola como una máquina multimedia. Quizás a algunos os falle la memoria, pero en 2000/2001 el mercado de vídeo seguía dominado por el VHS y los reproductores de DVD no eran mucho más baratos que la nueva consola de Sony, por lo que PS2 se convirtió en el nuevo reproductor de vídeo de muchos europeos. Y tres, el amplio catálogo de juegos. Puede que en su lanzamiento sólo destacasen las nuevas entregas de sagas ya consagradas como Tekken, Ridge Racer o FIFA, pero la consola llegó arropada por una treintena de juegos (una situación inédita hasta aquel momento y una barbaridad), el anuncio y a veces hasta exclusividad de nuevos títulos de sagas tan populares en aquel momento como Final Fantasy o Metal Gear Solid, y la retrocompatibilidad con el desproporcionado catálogo de PSone.

Respecto a la intención de venderla como máquina multimedia, el mejor resumen sería hablar de sus no-capacidades multimedia. PlayStation 2 era simplemente una consola que había optado por el DVD como soporte. Es decir, permitía reproducir películas y CD's, pero poco más. Aún quedaban lejos los tiempos de los discos duros (la consola seguía usando memory cards para guardar las partidas), los juegos descargables o los canales de música, cine, TV e internet que ofrecen consolas actuales. En cuanto a juego on-line, éste es uno de los aspectos que Sony intentó promocionar durante los 2 o 3 primeros años de existencia de la consola para acabar desinteresándose después. PS2 contó entre sus periféricos con un adaptador de red para jugar en línea a algunos juegos, pero no un servicio unificado. Es decir, cada juego funcionaba bajo su propio servidor on-line, soportado por la compañía editora del título, en lugar de un servicio de red como el Xbox Live de la consola de Microsoft, aspecto que sirvió a la

compañía de Redmond para pegar un buen arañazo al todopoderoso imperio Sony entre los jugadores americanos.

Respecto a las características técnicas, mencionar también el lanzamiento en 2004 del modelo Slim, más pequeño, ligero y barato. Y bastante más atractivo que el anterior armatoste, del que además corregía ciertos problemas de lectura del reproductor e integraba el adaptador de red antes mencionado. ¡Ah, sí! ¡y la piratería!. Bueno, éste siempre fue el argumento y la explicación del éxito de PS2 entre aquellos que se habían comprado otra consola. Y aunque es cierto que la facilidad para piratearla y copiarse los juegos fue un buen motivo de compra entre algunos jugadores tacaños la realidad es que las espectaculares cifras de ventas de sus juegos despejan toda duda; el triunfo de PS2 se explica sobre todo por su abrumador catálogo.

Un catálogo de juegos espectacular

Sí, uno de los más impresionantes, por extensión y calidad, de la historia del videojuego. Curiosamente, y pese a lo que pudiese parecer, PlayStation 2 no es una consola donde se iniciasen muchas nuevas franquicias, sino más bien un sistema donde explotaron, crecieron y maduraron otras que se habían estrenado en la anterior generación. Es el caso de sagas como Metal Gear Solid, de las que PS2 recibiría su segunda y tercera entrega, Final Fantasy (X, XI y XII) o Gran Turismo (3 y 4). Sin olvidar los juegos deportivos, los FIFA's de EA, los PES de Konami o los simuladores de 2K Games. Aunque la palma se la lleva la saga Grand Theft Auto, que alcanzó la cumbre con su tercera entrega y las secuelas Vice City y San Andreas, este último el juego más vendido del catálogo de PS2 (más de 17 millones de unidades sólo en este formato). Incluso cuando pareció que le robaban alguna exclusividad (ese Resident Evil IV de Gamecube) acabó recuperándola poco después.

Entre las que se estrenaban, mencionar nuevas marcas de Sony como God of War (ya en el último ciclo de la consola), Ratchet & Clank y Jak and Daxter. O las de terceros como la saga Devil May Cry de Capcom y muy especialmente las dos entregas de Kingdom Hearts, un inesperado y espectacular cruce entre el rol japo de Square Enix y los personajes de Disney.

Y todo esto sin olvidar los Singstar o los EyeToy. Micrófonos y cámaras para juegos más familiares y casual que han hecho mucho por mantener la consola viva hasta nuestros días.

El fin de un ciclo

La llegada entre 2005 y 2006 de consolas como Xbox 360 y su relevo, PlayStation 3, marca el inicio de fin de ciclo de PS2 pero, al contrario de lo que ocurrió con la primera Xbox y Gamecube, la consola seguirá viva coexistiendo junto a las nuevas máquinas. De este modo, PlayStation 2 adoptará una nueva condición de consola económica, para toda la familia o destinada para los más pequeños de la casa. En esta nueva situación tuvo mucho peso el enorme parque de consolas instalado así como el lanzamiento de Wii, un nuevo sistema que apostaba por un hardware anticuado (básicamente, era el mismo que el de la Gamecube), pero con una orientación casual y familiar con el que conquistar un nuevo nicho de mercado. Además, Xbox 360 y PS3 eran consolas demasiado caras (600 Euros de lanzamiento esta última), que requerían televisores HD para ser disfrutadas plenamente y cuyas características no eran necesariamente interesantes para aquellos que sólo querían “echarse un FIFA o un PES” con los amigos y unas cervezas.



[PlayStation 2 - Comunidad Oficial](#)

Aquí podemos preguntar/responder o charlar sobre todo lo relacionado con la consola de videojuegos más vendida de la historia. Juegos, accesorios, programas, modelos, todo entra aquí. Creen sus temas luego de leer el PROTOCOLO. ¡Disfruten!

Chip paso a paso en ps2

Ahora les voy a mostrar paso a paso como puse un matrix infinity 1.99 en una ps2 virgen

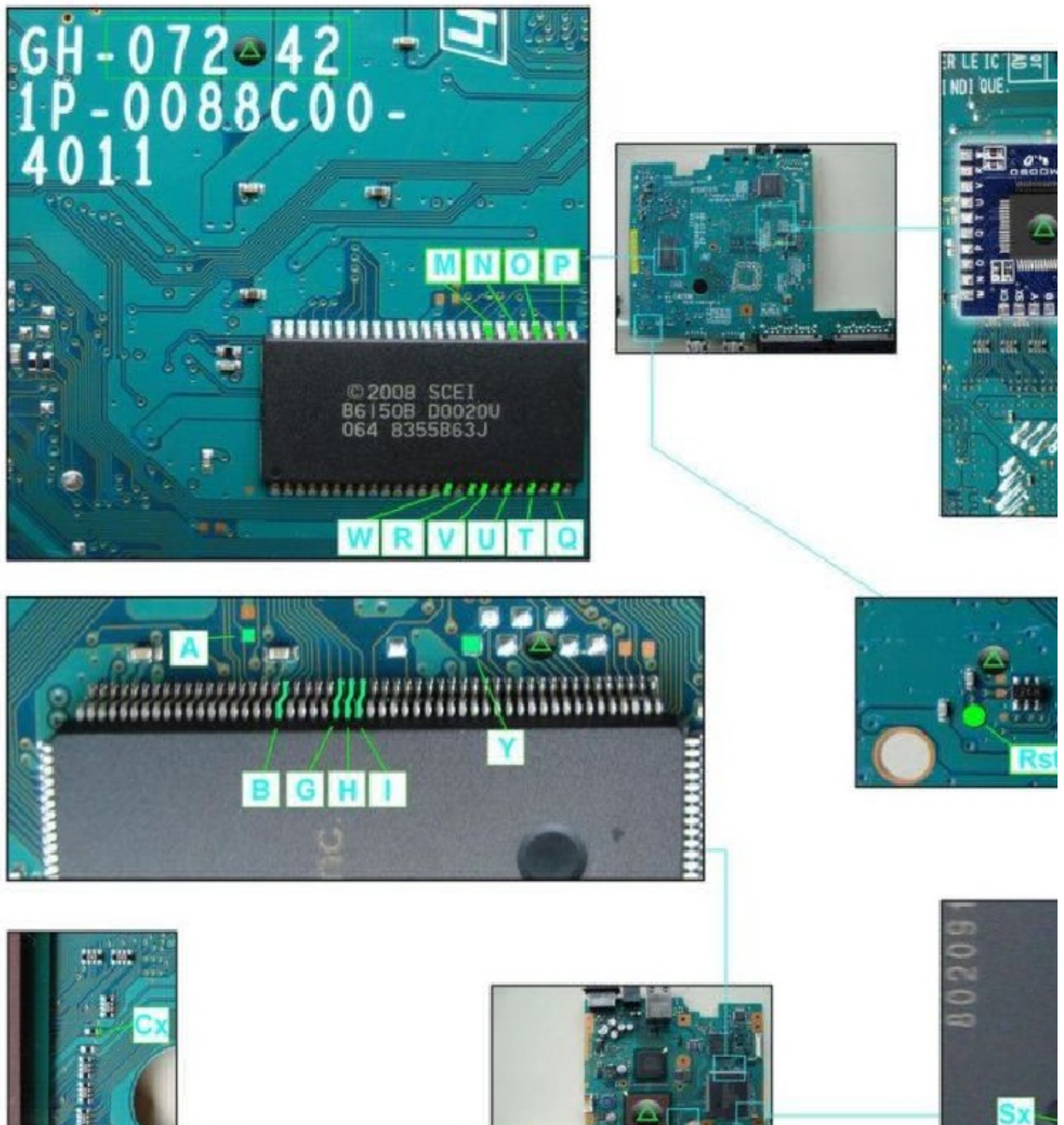
Materiales necesarios :

- Ps2
- Mod Chip
- Soldador de 40/60 W
- Estaño
- Wrap wire (mas cononocido como cable para "chipear" o su equivalente un cable IDE)
- Flux (es una sustancia que se aplica a un pieza de metal para que se caliente uniformemente dando lugar a soldaduras parejas y de mayor calidad)
- Lo mas importante de todo PACIENCIA y mucha

Bueno empecemos , voy a usar este diagrama ,que es para las placas GH-72-042 que es la que traen las ulitmas ps2 Slim

Diagrama de instalación SCPH 9000x (GH-072-4

by *seruig*  *me*



Con ustedes la victima ≡







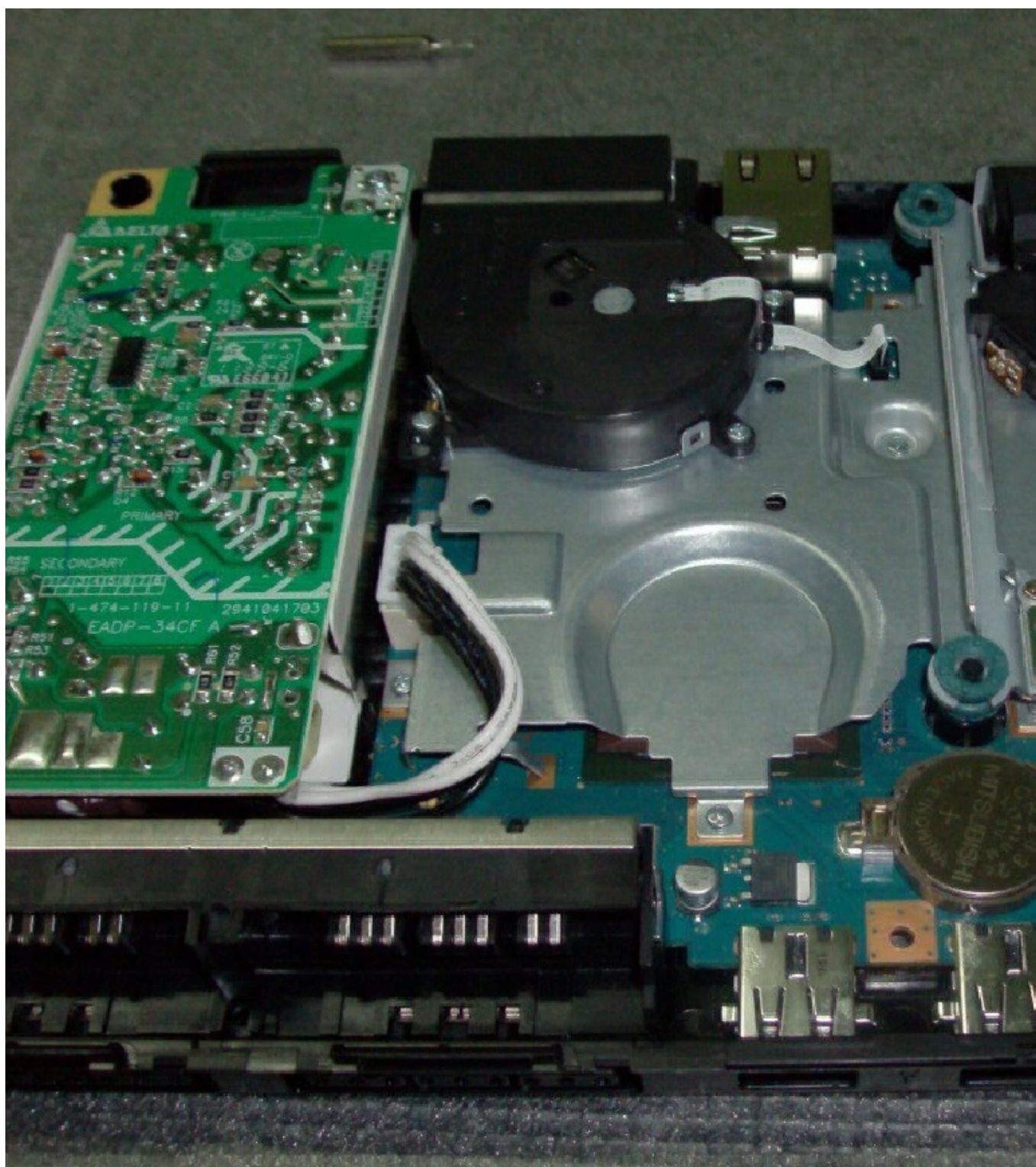
Sacar con paciencia las "tapitas" de la parte de abajo de la consola (4 plasticas y 2 de goma)



Sacar la parte de arriba con mucho cuidado desde donde se conecta la alimentación de

la consola. Acá una vista de la consola

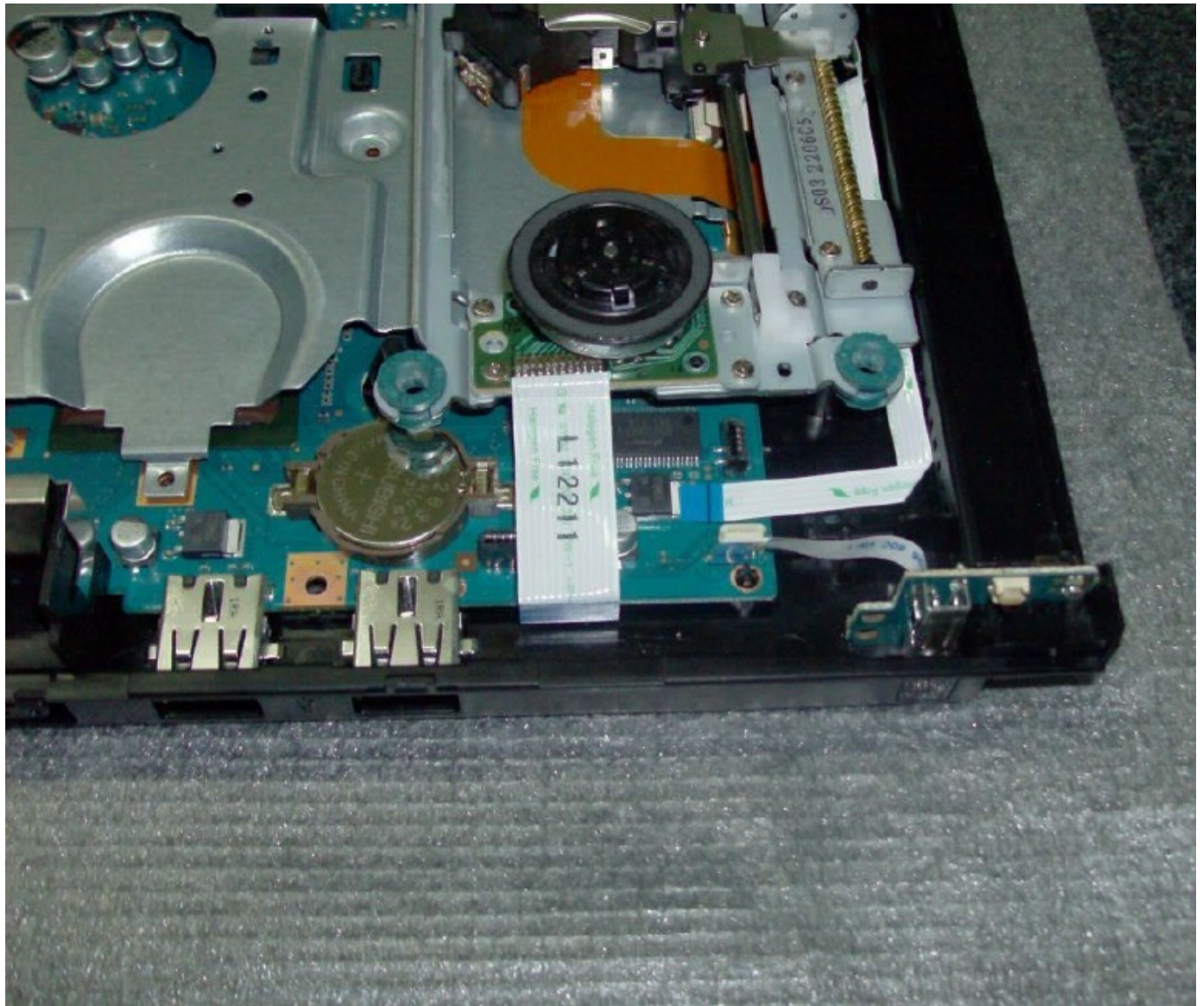




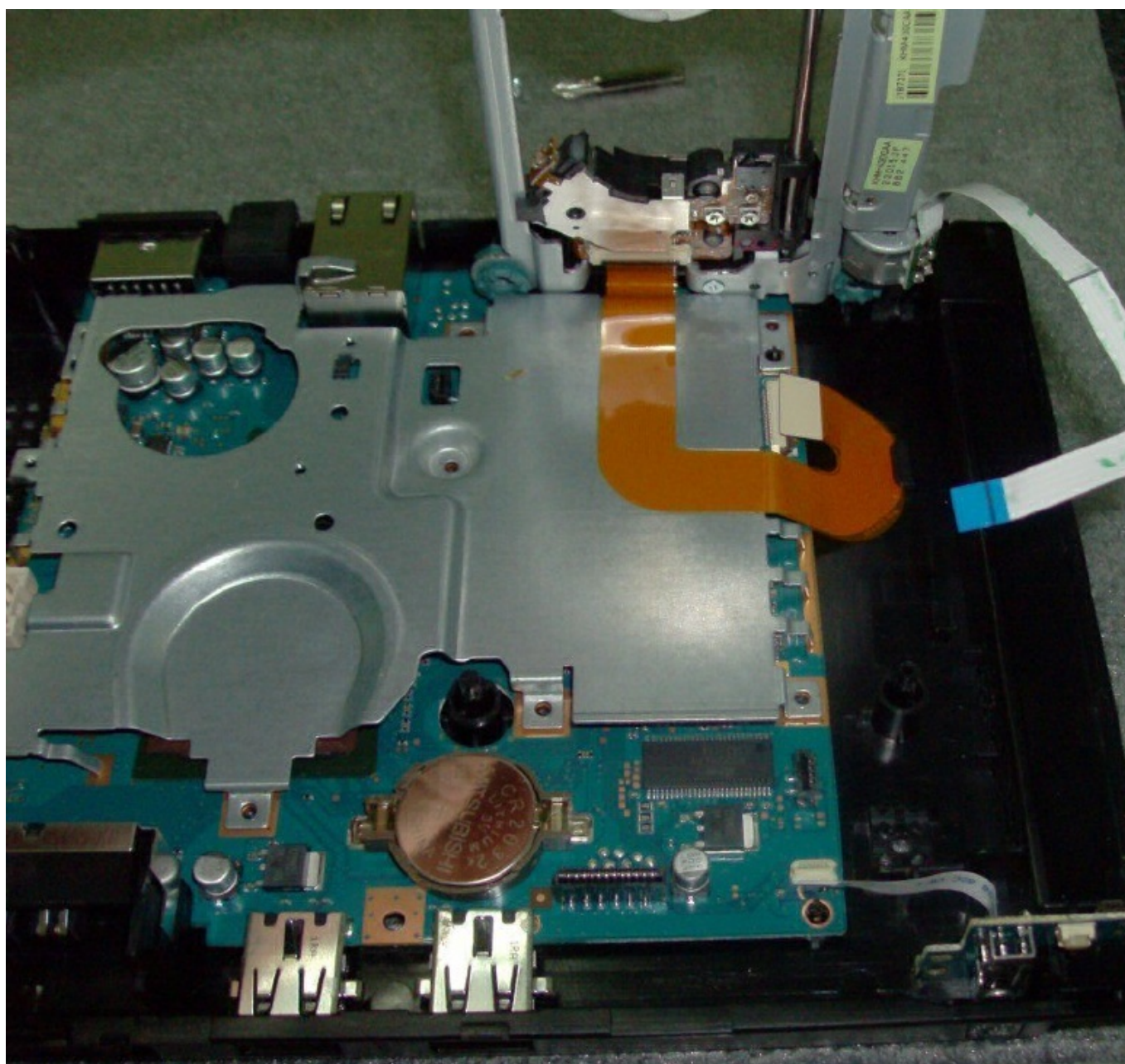
Bien a seguir sacar la fuente de la maquina ,sacando el tornillo y la ficha que va hacia la placa



Despues se saca el cooler y los Flex que conectan el boton de Reset ,el del motor central y el lateral del carro



Bien ahora se corre el lente bien hacia atras y con extremo cuidado se saca el Flex que va de la placa hacia el lente

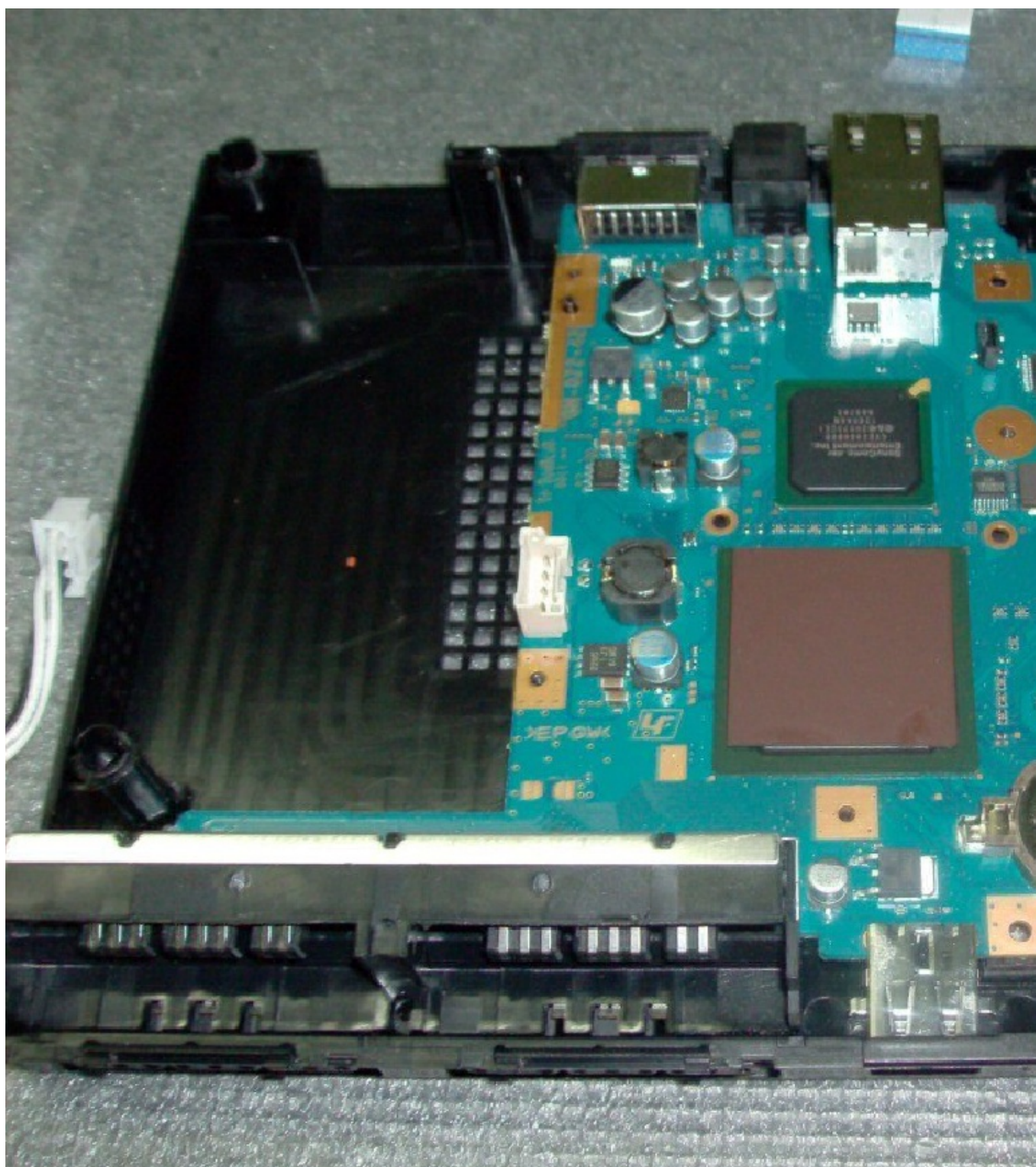


A seguir sacar todos los tornillos que van entre la chapa y la parte de abajo de la consola

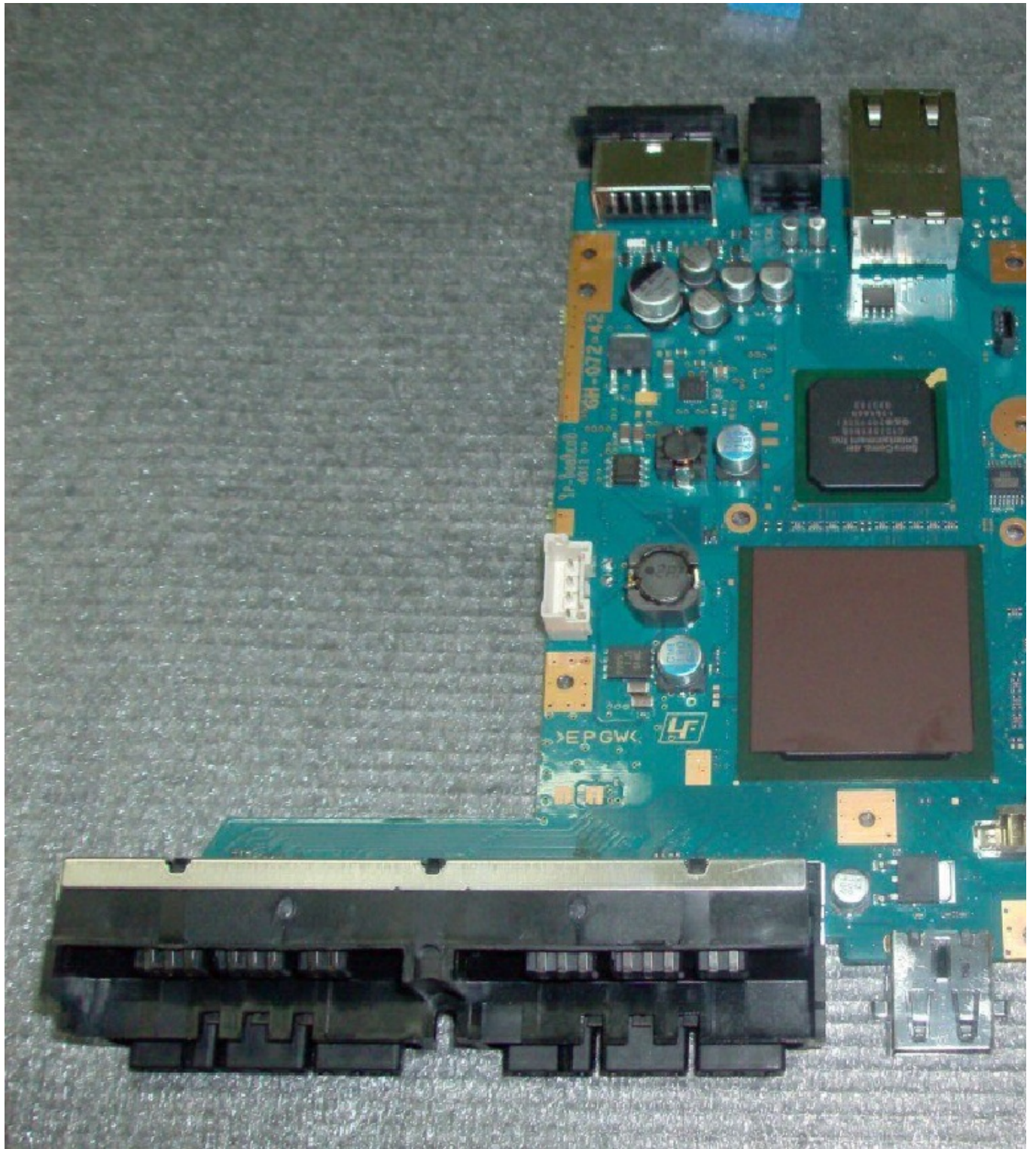


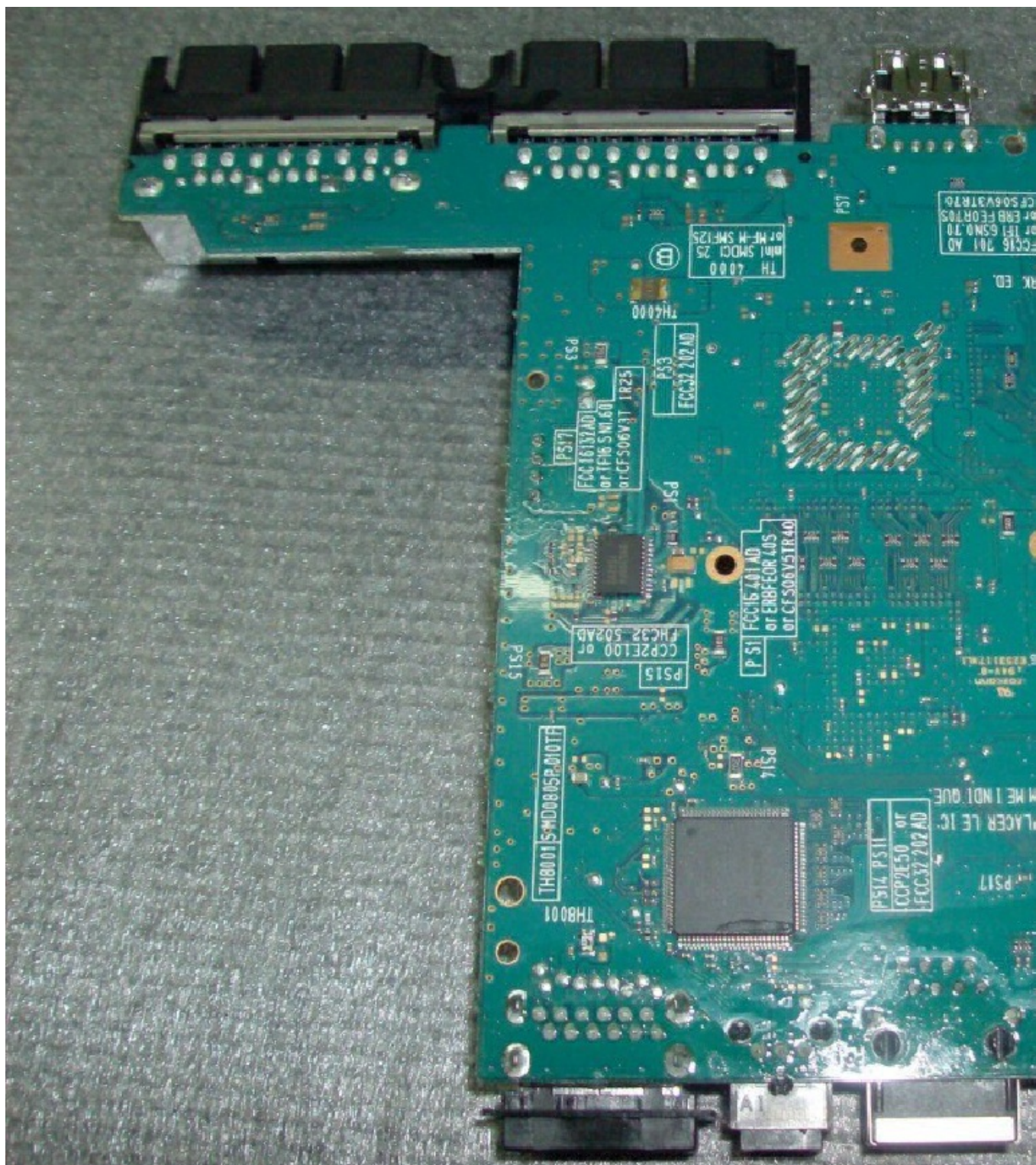
Bien ahora con MUCHO cuidado se saca (con un poco de fuerza) la chapa junto con el lente (si se complica sacar el lente desde el flex).

Listo ya se tiene la placa pelada y lista para sacar de la carcasa



Bueno se saca la placa ,aca una vista general de ambos lados

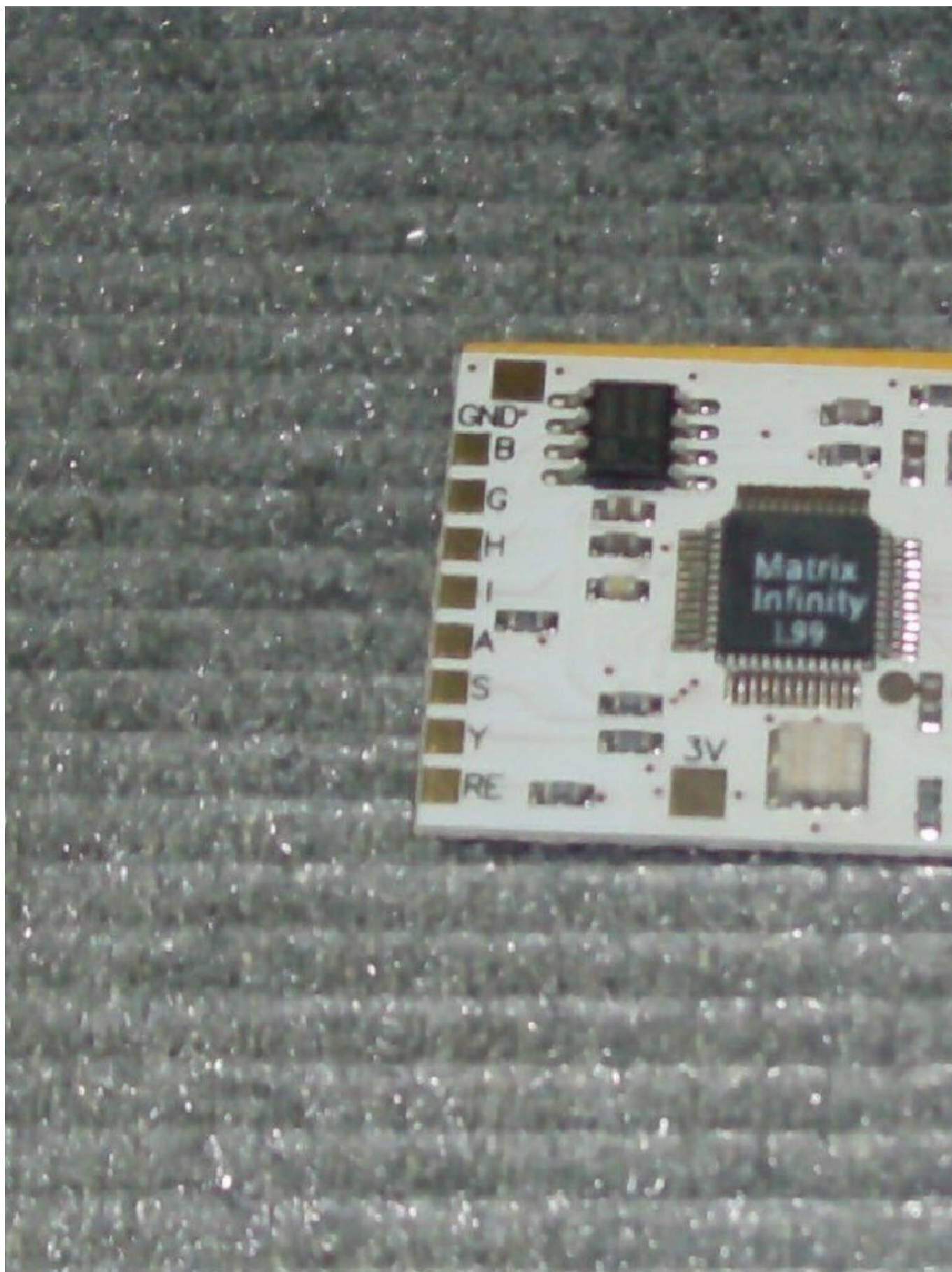




Preparando las cosas



El chip



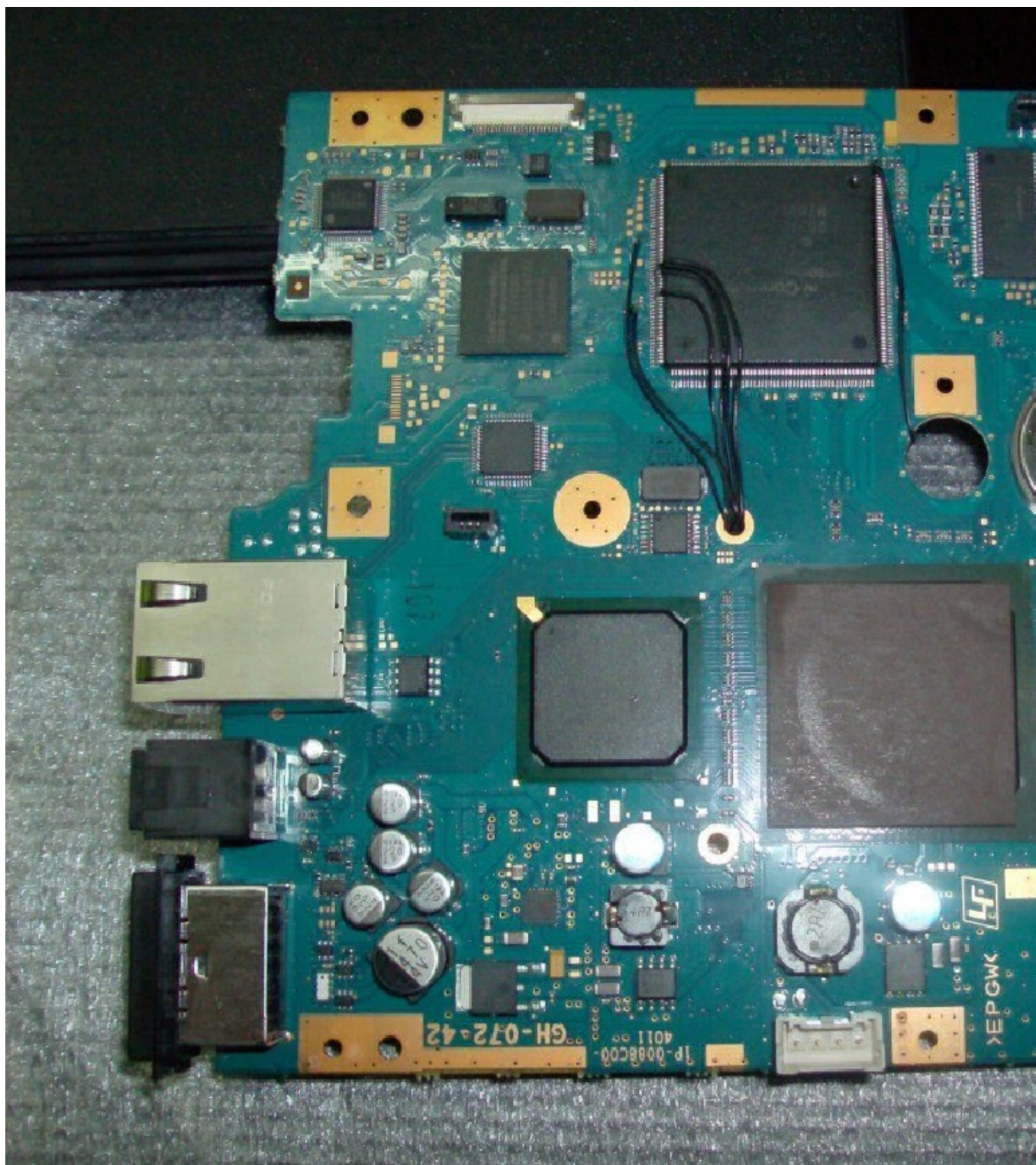
Bueno aca empieza lo lindo ,siempre arranco por lo mas dificil ,soldar los 4 cables (B,G,H,I) en la controladora ,en la foto se van a dar cuenta el por que , es un lugar MUY chico,tenes las patas del Integrado una al lado de la otra .
En esta parte lo que recomiendo es tomarse todo el tiempo que sea necesario ,usar Flux y toda la paciencia del mundo



Bueno aca estan los cables ya soldados ,dieron pelea pero quedaron OK



**Aca todos los cables de la parte de arriba de la placa ya soldados
-Punto a parte ,yo no entiendo por que algunos no conectan los puntos S/Y que son los que sirven para la carga de Backups de PSX ,teniendo en cuenta que son super accesibles y no se pierde ni tiempo.**



Se pasa a la parte de abajo ,se pone el chip sobre la placa y se sueldan los cables que vienen de arriba



El cableado terminado de la parte de abajo (en la foto me faltaba el punto RST ,que se soldo despues)



La consola armada ,para probar



Bien la hora de la verdad ,si esta todo bien conectado tiene que aparecer la pantalla con el logo de "MATRIX"



Perfecto ahora cuando lea el juego tiene que tirar el logo "playstation 2 matrix
infinity 1.99 "



Bueno por ahora todo bien ,ahora tiene q leer el Backu **p**





PERFECTO ,la consola quedo 10 puntos se arma y ya esta lista para el vicio

A tener en cuenta=

-Si la ps2 no da video ,es un corto en la controladora (puntos B G H I)

-Si raya los juegos ,es el flex entre el lente/placa que se dobló y es más arriba de lo que tiene q estar

-Si de un día para el otro te deja de leer backups ,se soltó un cable en la controladora ,resoldar y se soluciona

-SIEMPRE poner TODOS los tornillos ,la chapa tiene que tener TODOS por que ?

Por que hace de disipador ,vi maquinas que le ponen 1,2 o directamente NINGUNO ,que pasa cuando se hace eso? se puede levantar el chip grafico de la consola (por ejemplo por una caida cuando esta prendida) dejandola INSERVIBLE, la unica solucion despues de eso es reballing , un sintoma de q paso eso es prender la consola y que se "freeze" o que no de video correctamente

Bueno creo no haberme olvidado de nada ,espero que les haya gustado ,salutes!

- 0

Enviar

-

-

- 0

-

Me gusta Seguir A favoritos

- **15Calificación**


- **3Seguidores**


- **13.293Visitas**


- 25 Favoritos

36 comentarios

[@ZEROBLACK45](#) Hace más de 2 años
Se necesita valor para abrir una PS2 o ser un tecnico en mantenimiento XD


[@xDo-It-Yourselfx](#) Hace más de 2 años
 [ZEROBLACK45](#) dijo:Se necesita valor para abrir una PS2 o ser un tecnico en mantenimiento XD

Toda la razón ! ami no me daba , pero por necesidad la tuve que abrir y la deje mejor que un técnico cara dura ! que me había robado hasta los tornillos del carro .., aunque ya ni le meto DVD ..juego por usb 



[@gunsnrosesyeeah2](#) Hace más de 2 años
 [ZEROBLACK45](#) dijo:Se necesita valor para abrir una PS2 o ser un tecnico en mantenimiento XD

Se necesita conocimiento,no tanto valor.

Yo la destapo muy seguido,para limpiarla.Pero cuando el lente necesita ser calibrado la llevo a un técnico,no vaya a ser que,por creerme el "experto" vaya a joder mi negrita.

[@locucor678](#) Hace más de 2 años
 [ZEROBLACK45](#) dijo:Se necesita valor para abrir una PS2 o ser un tecnico en mantenimiento XD

xD yo eh abierto mi ps2 como 20 veces xDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDD y tengo 14 años xD

[@xDo-It-Yourselfx](#) Hace más de 2 años
 [locucor678](#) dijo:
 [ZEROBLACK45](#) dijo:Se necesita valor para abrir una PS2 o ser un tecnico en mantenimiento XD

xD yo eh abierto mi ps2 como 20 veces xDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDD y tengo 14 años xD

No es cosa de la edad, ya que muchas personas tienen miedo de abrir y echar a perder todo por no saber como arreglar el desperfecto

[@Ziro_zProWar](#) Hace más de 2 años

amigo te hago una consulta, mi ps2 tiene chip modbo 4.0(toxic), me dejo de andar, la abro y no tiene nada los cables estan bien puesto ninguno desoldado y el chip se ve bien. Que puede ser??


@[Ziro_zProWar](#) Hace más de 2 años

amigo no te dejo puntos x q no me aparece la opcion pero muy lindo post, lo voy a usar =)


@[cgb1983](#) Hace más de 2 años

Gente! como va?


gracias por la buena onda y los coments

 [ZEROBLACK45](#) dijo:Se necesita valor para abrir una PS2 o ser un tecnico en mantenimiento XD

NO se necesita ninguna de las 2 cosas ,con hacer todo como corresponde ,a la hora de abrir y mirar lo que puede estar mal como para arreglarlo , yo lo que te diria es animarse ,mas que valor o ser tecnico.

 [xDo-It-Yourselfx](#) dijo:Toda la razón ! ami no me daba , pero por necesidad la tuve que abrir y la deje mejor que un técnico cara dura ! que me había robado hasta los tornillos del carro .., aunque ya ni le meto DVD ..juego por usb 🟢

El tema de siempre ,LOS TORNILLOS ,es fundamental que la consola tenga TODOS ,por algo estan ahí .
La "chapa" hace de disipador ,al no tenerlos no apoya la chapa sobre el chip y las consecuencias son que te mata la consola , mas que nada en estos modelos.
Calculo que tendras un modelo 70XXX que traen un disiparo y aparte tel cooler ,esas tiene tornillo en el carro ,las ultimas slim no


 [Ziro_zProWar](#) dijo:amigo te hago una consulta, mi ps2 tiene chip modbo 4.0(toxic), me dejo de andar, la abro y no tiene nada los cables estan bien puesto ninguno desoldado y el chip se ve bien. Que puede ser??

Dejo de andar como ? no lee DVD? te lee algunos y otros no?

Yo particularmente cuando me cae alguna con ese modchip ,le digo que lo cambie por un Matrix .

Tanto por el tema de que te olvidas de parchear los dvd ,ya que te fuerza la norma y por que te deja guardar las settings del menu ,cosa q el toxic no te deja.

Ese chip es para problemas

 [Ziro_zProWar](#) dijo:amigo no te dejo puntos x q no me aparece la opcion pero muy lindo post, lo voy a usar =)

Gracias

[@xDo-It-Yourselfx](#) Hace más de 2 años

[@cgb1983](#)

El tema de siempre ,LOS TORNILLOS ,es fundamental que la consola tenga TODOS ,por algo estan ahi .

La "chapa" hace de disipador ,al no tenerlos no apoya la chapa sobre el chip y las consecuencias son que te mata la consola , mas que nada en estos modelos.


Calculo que tendras un modelo 70XXX que traen un disiparo y aparte tel cooler ,esas tiene tornillo en el carro ,las ultimas slim no

Tengo una 70011 , Tenia los tornillos de la cosa metálica donde va el carro y todo lo demás , pero cuando la lleve al ST me robaron 3 me dejaron 1 solo , pero busque tornillos y le puse tornillos nuevos , Y si ..la falta de tornillos caga la consola porque ami no me leía discos mayores a 3 gb , me quedaba sin jugar Vice city, rayman y muchos juegos mas ..a si que la abri la limpie le puse tornillos y charan!! discos mayores a 4 gb los toma al tiro ..pero preferí jugar por USB y ocupo el lector solo cuando un juego no es compatible por usb , a si que todo bien , buen post para los que no quieren pagar por un chip

[@Logied](#) Hace más de 2 años

hola te cuento mi experiencia resulta que compre una play2 con chip toxic y estaba bloqueado el chip no podia cambiar la configuracion la mande a cambiar el chip y le puse un matrix 1.99 y lee los juegos de psx y todo la play menos los Dvd9 faltara soldar algo?

[@Logied](#) Hace más de 2 años

 [Logied](#) dijo:hola te cuento mi experiencia resulta que compre una play2 con chip toxic y estaba bloqueado el chip no podia cambiar la configuracion la mande a cambiar el chip y le puse un matrix 1.99 y lee los juegos de psx y todo la play menos los Dvd9 faltara soldar algo?


agrego en la configuracion del chip activo la casilla de Dvd9 y nada

[@2genrry](#) Hace más de 2 años

Olle mi ps2 no gira bien no sabras algo de eso? Saludos


[@cgb1983](#) Hace más de 2 años

 [Logied](#) dijo:

 [Logied](#) dijo:hola te cuento mi experiencia resulta que compre una play2 con chip toxic y estaba bloqueado el chip no podia cambiar la configuracion la mande a cambiar el chip y le puse un matrix 1.99 y lee los juegos de psx y todo la play menos los Dvd9 faltara soldar algo?

agrego en la configuracion del chip activo la casilla de Dvd9 y nada

Fijate q la iso no este parcheada con el Toxic Dual Layer Patcher ,que se usa para parchear los dvd9 para las ps2 que tienen otro mod chip que no sea el matrix .

 [2genrry](#) dijo: Olle mi ps2 no gira bien no sabras algo de eso? Saludos

No gira directamente? o cuando metes un disco gira de un lado para el otro y no hace mas nada?

Fijate si podes tirar mas data

[@MRBLACKCOLOMBIA](#) Hace más de 2 años

Pues yo intente soldar es chip y apesar que sabia soldar con anterioridad casi me cago por completo 3 patas del chip dma de video por lo que son tan pequeñas ya que la soldadura se puentio y al intentar despegarlas se torcieron al pastas del chip de video de la consola. Despues me salio mas caro el chistesito de arreglo.

Haci que yo aconsejo hacerlo si tiene mucho pulso y buena experiencia soldando y mucha paciencia.

[@Logied](#) Hace más de 2 años



[egb1983](#) dijo:



[Logied](#) dijo:



[Logied](#) dijo: hola te cuento mi experiencia resulta que compre una play2 con chip toxic y estaba bloqueado el chip no podia cambiar la configuracion la mande a cambiar el chip y le puse un matrix 1.99 y lee los juegos de psx y todo la play menos los Dvd9 faltara soldar algo?

agrego en la configuracion del chip activo la casilla de Dvd9 y nada

Fijate q la iso no este parcheada con el Toxic Dual Layer Patcher ,que se usa para parchear los dvd9 para las ps2 que tienen otro mod chip que no sea el matrix .

disculpa que tarde en responder , me parece que no estaban parcheados ya que grabe 3 juegos distintos :S

[@kpodlcs_banned](#) Hace más de 2 años



Mi puto heroe!!!!!! 🤪 🤪

[@danny226](#) Hace más de 2 años


Exelente tu pos, La verdad que esta para pensarla. yo hace poco le compre una ps2 para mi hijo y me cobran \$350 para ponerle ese chips de m....., son abusos. gracias por la data.

[@cgb1983](#) Hace más de 2 años



[kpodlcs_banned](#) dijo: 🤪 🤪 🤪 🤪 Mi puto heroe!!!!!! 🤪 🤪

jaja gracias che!

 [danny226](#) dijo: Exelente tu pos, La verdad que esta para pensarla. yo hace poco le compre una ps2 para mi hijo y me cobran \$350 para ponerle ese chips de m....., son abusos. gracias por la data.

350!?! que ladrones que son ,si tenes mano con el soldador animate ,ojo mira que puedes matar la consola ,mas que nada cuando se suelda en la controladora .

Saludos


[@pelupunk77](#) Hace más de 2 años

Gracias! no puedo hacer funcionar los backups de PSX, si no me reconocen en la garantia, ya se por donde meter mano.

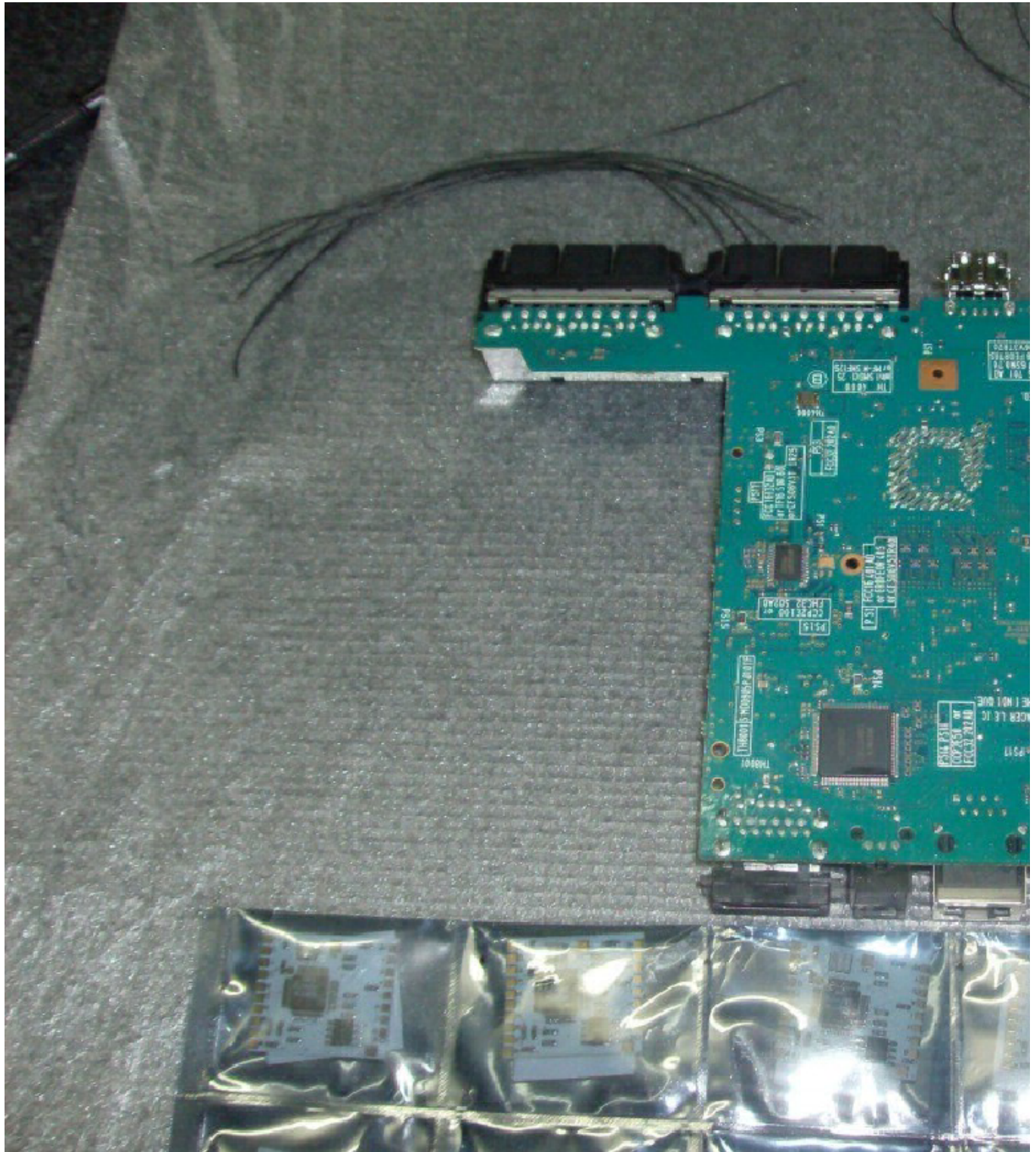
[@danny226](#) Hace más de 2 años

gracias por contestar

[@jos2009](#) Hace más de 2 años

 [ZEROBLACK45](#) dijo:Se necesita valor para abrir una PS2 o ser un tecnico en mantenimiento XD

pues por la cantidad de chips que tiene yo creo que a esto se dedica el chavon

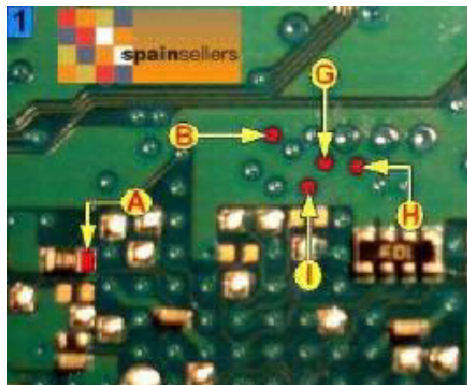


[@dragones12](#) Hace más de 2 años
como seria en una ps2 slim 75004 o es lo mismo en donde van soldador los cables

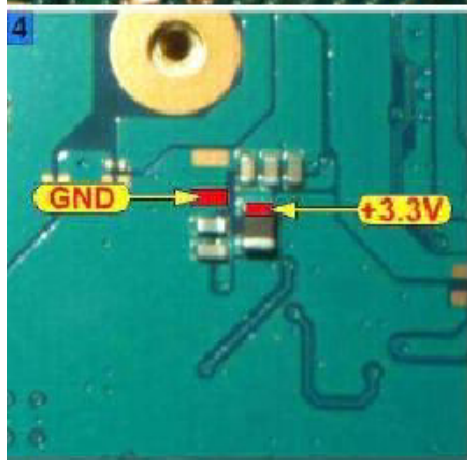
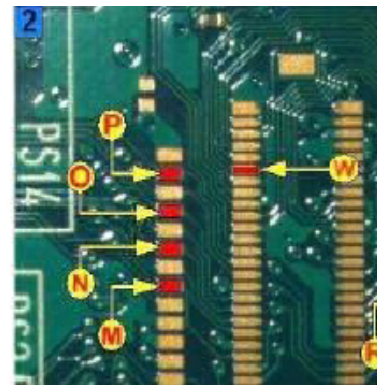
[@dragones12](#) Hace más de 2 años
o cual serial el diagrama

[@cgb1983](#) Hace más de 2 años +1

@dragones12 , no es lo mismo ,vos la ps2 que tenes va con la fuente de 8,5v externa ,es un poco mas complicado de soldar pero con paciencia lo podes hacer.
Te dejo el diagrama que uso yo para esos modelos.

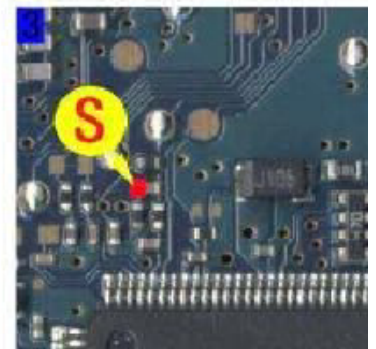
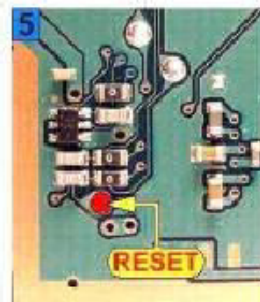
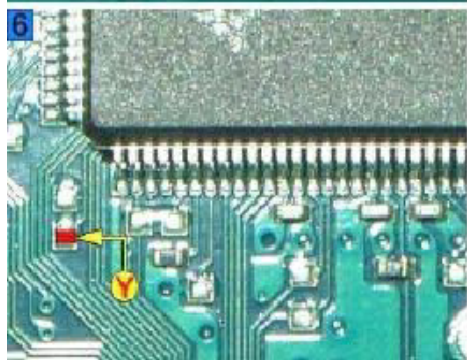
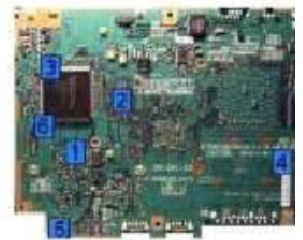


75000 (GH-037-12)
75001 (GH-037-11)
75002 (GH-041-03)
(GH-041-14)
75004 (GH-037-31)
(GH-037-22)
(GH-041-14)



MATRIX INFINITY 1.93

V1.0



Saludos

@dragones12 Hace más de 2 años gracias

@TheGeniusworld Hace más de 2 años muy, buena guia yo mismo piratee mi ps2 hace años yo no sabia que se.

podia, hacer el chip del matrix en una ps2, china zona 3 yo' en lo personal-.

les, recomiendo el matrix 1.93 para mi es el mejor y es original solo con esta version.

saludos: pd: me gusto mucho su guia.

[@cgb1983](#) Hace más de 2 años
Gracias es la idea ,compartir .
Yo probe el 1.99 y el 1.93 la verdad no me puedo quejar de ninguno de los dos andan MUY bien .

saludos

[@TheGeniusworld](#) Hace más de 2 años
[@cgb1983](#) una pregunta ¿usted se animaria a jugar online con la ps2 con chip?

sabia, que se puede? si esta interesado solo paseme un mp:

[@cgb1983](#) Hace más de 2 años
[@TheGeniusworld](#) si sabia que se puede ,cuando tenga un tiempo probamos 🤖

[@POraa](#) Hace más de 2 años
se puede usar el cable ide? ese q se usa en la pc

[@cgb1983](#) Hace más de 2 años
si se puede ,es mas cuando arranque con esto me rascaba de donde podia cables ide

[@POraa](#) Hace más de 2 años
sirve ese diagrama para el modelo SCPH-90010?

[@cgb1983](#) Hace más de 2 años
creo que ese modelo trae placa gh 072-42 si trae esa placa es el mismo .
Si no tenes que buscar algun diagrama con el modelo de tu placa GH XXX-XX

[@Juanyto_09](#) Hace más de 1 año
Hola master, te hago una consulta que soldador me recomendas para los chipeos?
gracias.

[@cgb1983](#) Hace más de 1 año
40w no mas de eso ,de 60 podes quemar algo en la placa ,buen estaño y flux mucho flux

[@Juanyto_09](#) Hace más de 1 año
Gracias , Algun modelo de soldador para recomendar?

[@cgb1983](#) Hace más de 1 año
los full-energy andan muy bien

[@Juanyto_09](#) Hace más de 1 año
[@cgb1983](#) alguna estacion de soldado o algo asi mas profesional que recomendas? algo de contacto con punta de ceramica? saludos.-

[@cgb1983](#) Hace más de 1 año
[@Juanyto_09](#) Disculpa la demora ,si te vas a dedicar a reparar te recomiendo una hony 908 la compre y la verdad no me arrepiento para nada ,buena y economica

[@juanin_juanarr](#) Hace más de 1 año

Tengo la misma placa y el mismo chip. Pero en la foto no están las soldaduras del diagrama, por que motivo es?

[@juanin_juanarri](#) Hace más de 1 año

Por ejemplo el punto Vcc es 3v en el chip y el punto Sx es S. Pero el punto Gnd no lo soldas según el diagrama lo pones en otro lado y el punto Rst que supongo que es el Rs en el chip no lo veo soldado.

[@trstanh](#) Hace más de 1 año

Hola, como pongo los cables? en que forma van ordenados?

[@capjiii](#) Hace más de 1 año

che yo no entendi donde soldar los cables S e Y para que funcionen los juegos de psx... tengo una ps2 fat ayuden por fa

[@cgb1983](#) Hace más de 1 año

fíjate el modelo de tu placa ,en base a eso soldas a donde van los puntos para los games de psx (S/Y)

[@Berfroid](#) Hace más de 1 año

si saco el chip no pasa nada cierto? aparte de bloquearse nuevamente?

[@cgb1983](#) Hace más de 1 año

nope ,solo te funcionara con originales

[@leydediez](#) Hace más de 1 año

Gracias por el paso a paso me saçaste un par de dudas, una consulta no te hace palanca el chip ahí justo donde lo pusiste????

[@cgb1983](#) Hace más de 1 año

Nope ,cero dramas

[@grupokaos](#) Hace más de 1 año

Buenas tardes hermano, a que temperatura puedo soldar? tengo la YA XUN 936.

[@bumesar](#) Hace más de 5 meses

como aces agarrar el chi en la placa

[@cgb1983](#) Hace más de 5 meses +2

el chip trae una almohadilla con pegamento de los dos lados para que puedas pegarlo en la placa

FUENTES DE ALIMENTACIÓN

Tengo recibidos unos cuantos mensajes privados que preguntan cómo reparar la fuente de ps2.

Yo utilizo los siguientes componentes y vuelven a la vida ,es verdad que puede sufrir muchas averías pero la más común es esta.

Se funden dos fusibles el de entrada de cristal y el que esta encapsulado

(este en ocasiones no) y también un diodo que viene xerografiado como zener y lo sustituyo por un 1N5406 este diodo es el que trae de cabeza a la gente esté en cuestión me lo vendieron en la tienda de electrónica porque es un diodo muy común y fácil de encontrar lo hay en varios tamaños yo cogí el que es superior al de sus compañeros que están junto a él pero no es preciso que disipe tanta calor.

Si cambiando estos tres componentes sigue sin funcionar la fuente revisa el transistor que va a continuación de este diodo.

También me lo encontré en varias ocasiones CRUZADO.

Arreglar sticks del control de PS2

Compartir Twittear

¿Se te pegan las setas, sticks, palancas, analogos de tu control? acá una guia detallada de como repararlas

Primero que todo, es el primer post que armo en Tarina!, con imagenes tomadas por mi para que lo puedan entender un poco mejor quienes poco saben del tema, no espero puntos ya que no sabia en que usarlos... y pues bueno, me vi en la necesidad de arreglar

mi control de PS2, ya que carezco de los pesos necesarios para adquirir otro, ya que por ahí encontré que decían: *para que arreglarlo si puedes comprar otro que en esta muy poco" algo que de vdd no comparto pk si puedo hacerlo, pk no hacerlo y ahorrar el dinero para otra cosa no? y bueno ya que andando por ahí no encontré nada de lo que buscaba, decidi hacer el post y compartir este conocimiento con la comunidad taringuera, y bueno ya estuvo no? ahora si al grano*

Está hecha a mi manera así que si le pueden modificar algo lo pueden hacer, es solo un instructivo con las precauciones que deben tener al destaparlo y desoldar los contactos



Herramientas

Destornillador de estrella

Grafito (lo pueden obtener de raspar la punta de un lápiz)

Aceite (**aclaro: no de cocina** → y preferiblemente en un inyector con aguja, así como

lo presento, ya que son más fáciles de hacer el trabajo)
Un pedacito de Ila 600, o mejor dicho que sea de grano fino

Cautín y Estaño

Un chupon (para quitar el estaño, es opcional y no aparece en la imagen puesto que no lo tengo)

Toalla de papel (si ya se que es papel higienico y que? 🧻)

Una navaja con buena punta

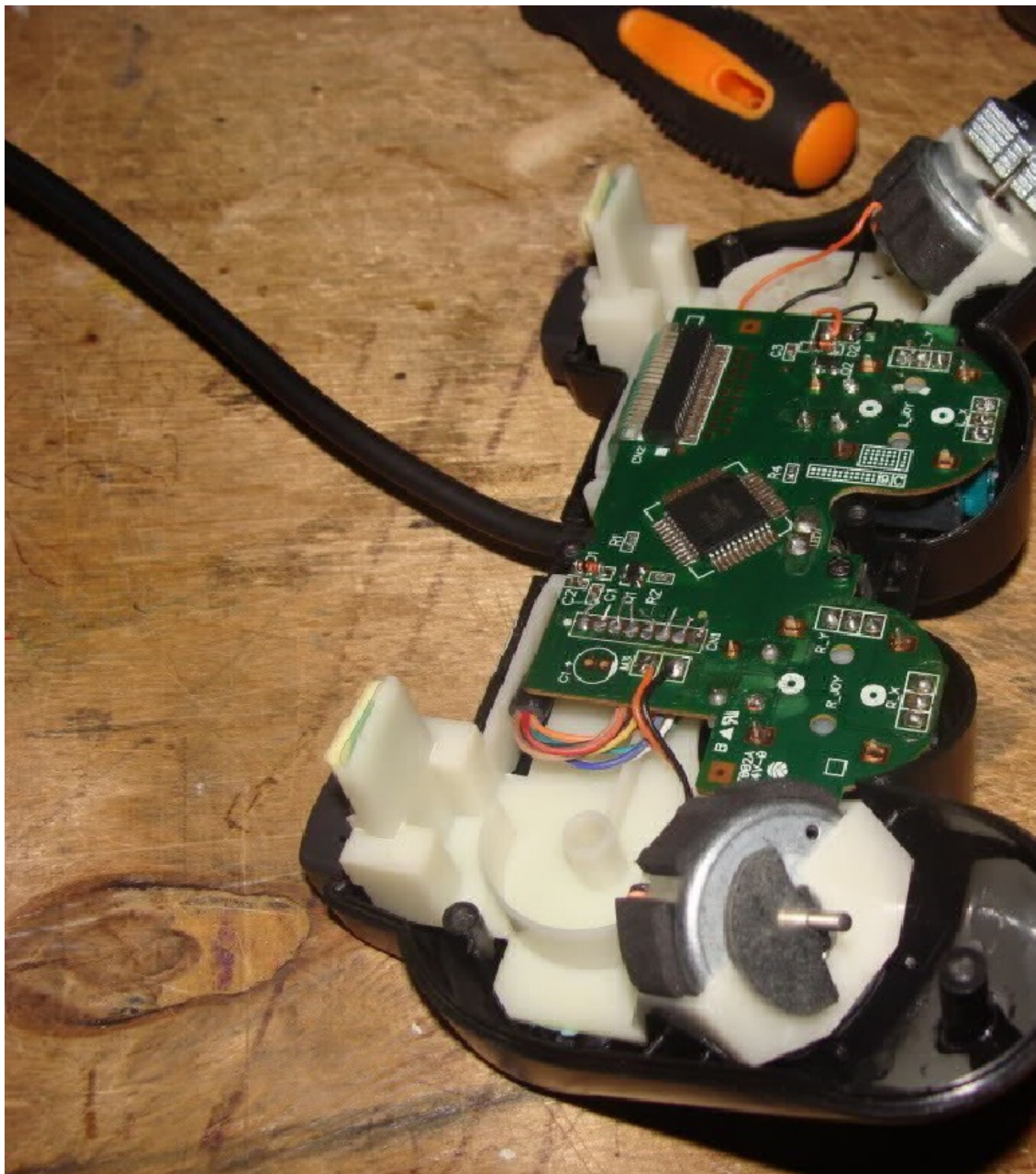
Otro par de manos 😊... si , aveces hacen falta



y bueeno con las herramientas antes mencionadas, empecemos a trabajar!

Conecta el cautin en un lugar alejado de cualquier cosa que puedas quemar y donde sepas que no te vas a quemar con el

Procedemos a desarmar el control y seguidamente a retirar el tornillo que sostiene la tarjeta, colocando los tornillos donde sepas que los vas a encontrar al terminar de reparar



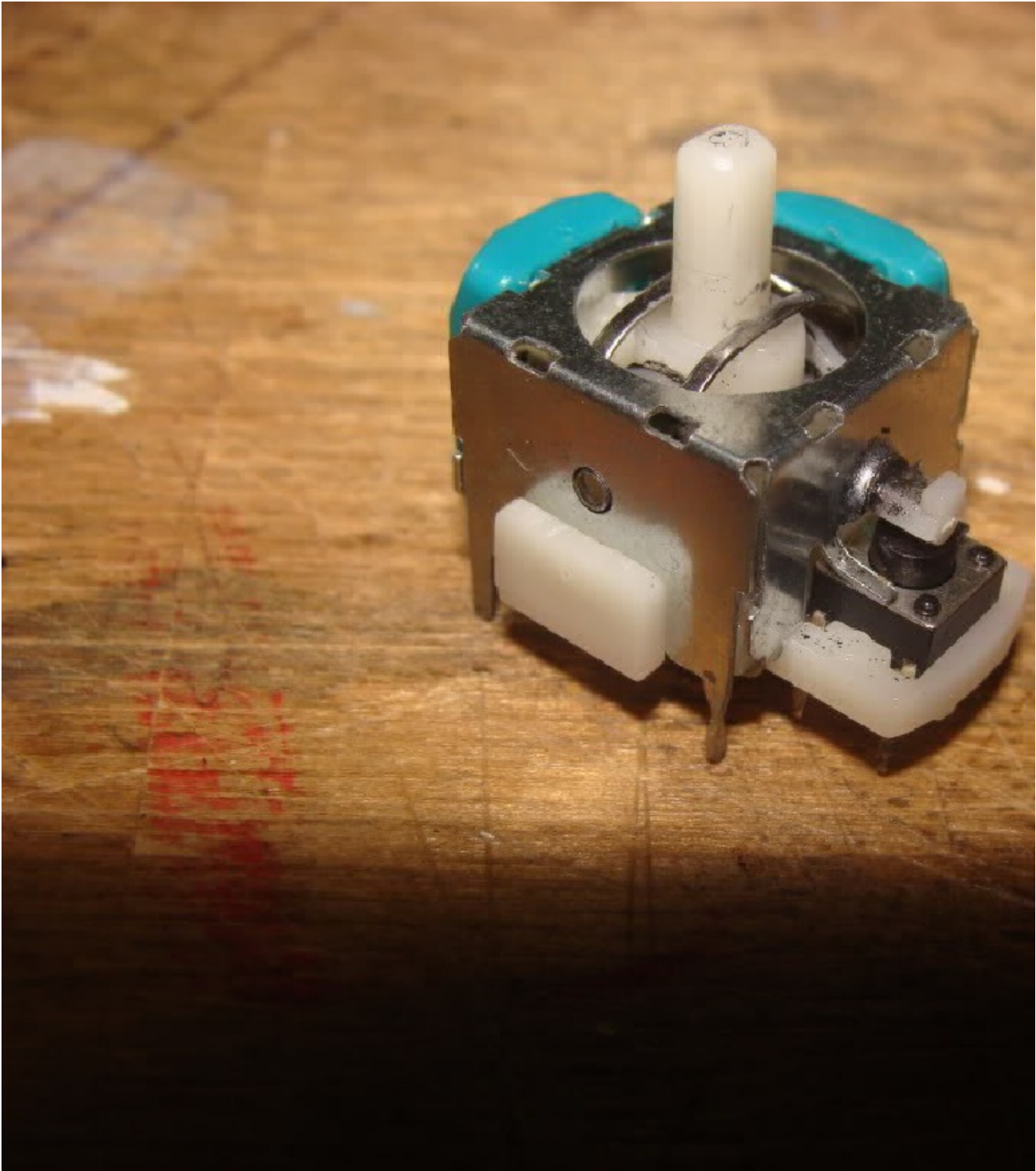
Ahora quitaremos el stick analogico teniendo en cuenta cual es el que vamos a reparar, en este caso, es el stick derecho

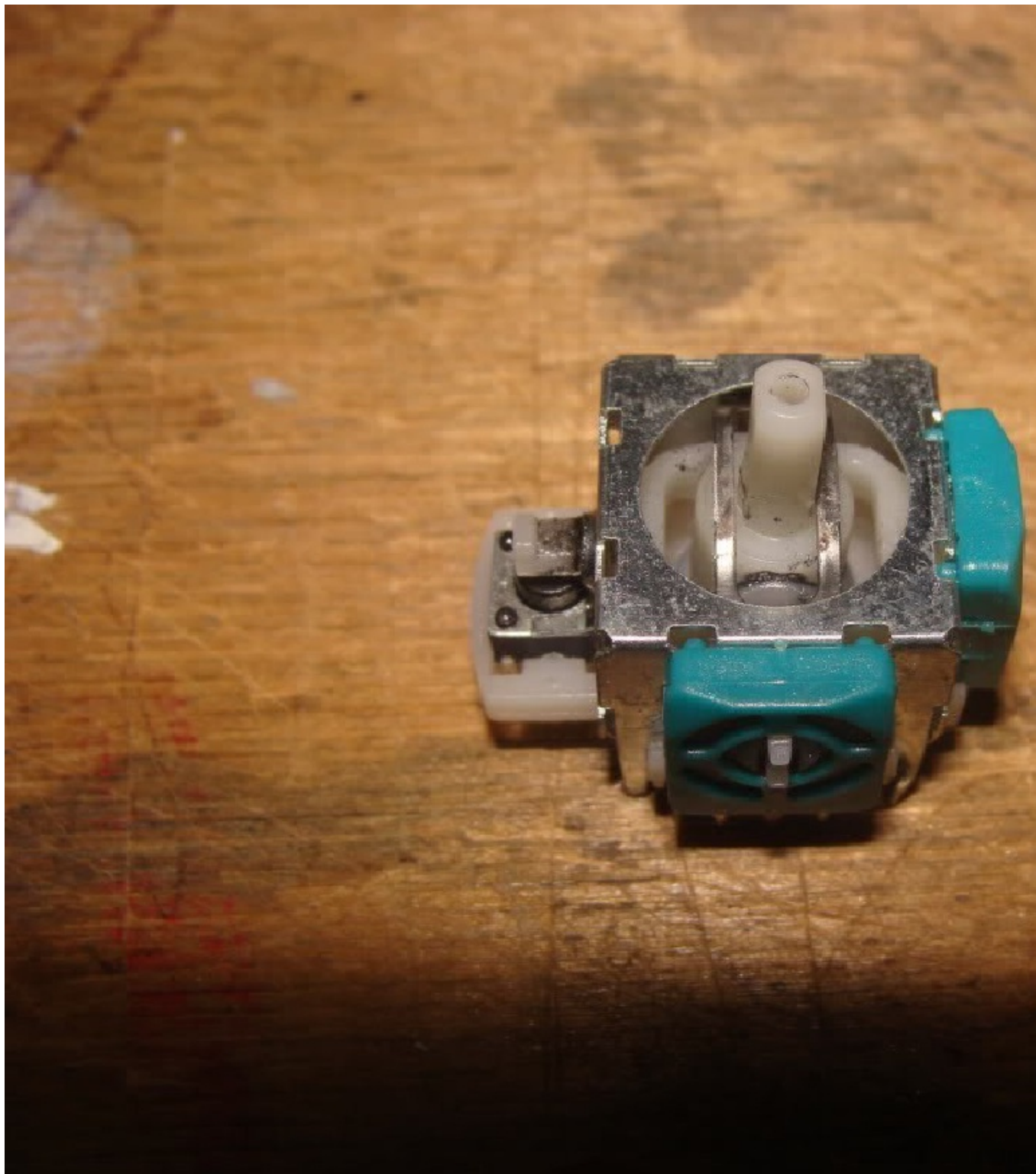


Y con el cautin que ya debe estar en su punto... y bueno, no les dije que lo conectaran? xD procedemos a retirar el estaño de los contactos, tener en cuenta que hay un contacto del boton R/L 3 **que no va soldado**, en este caso el resaltado en rojo

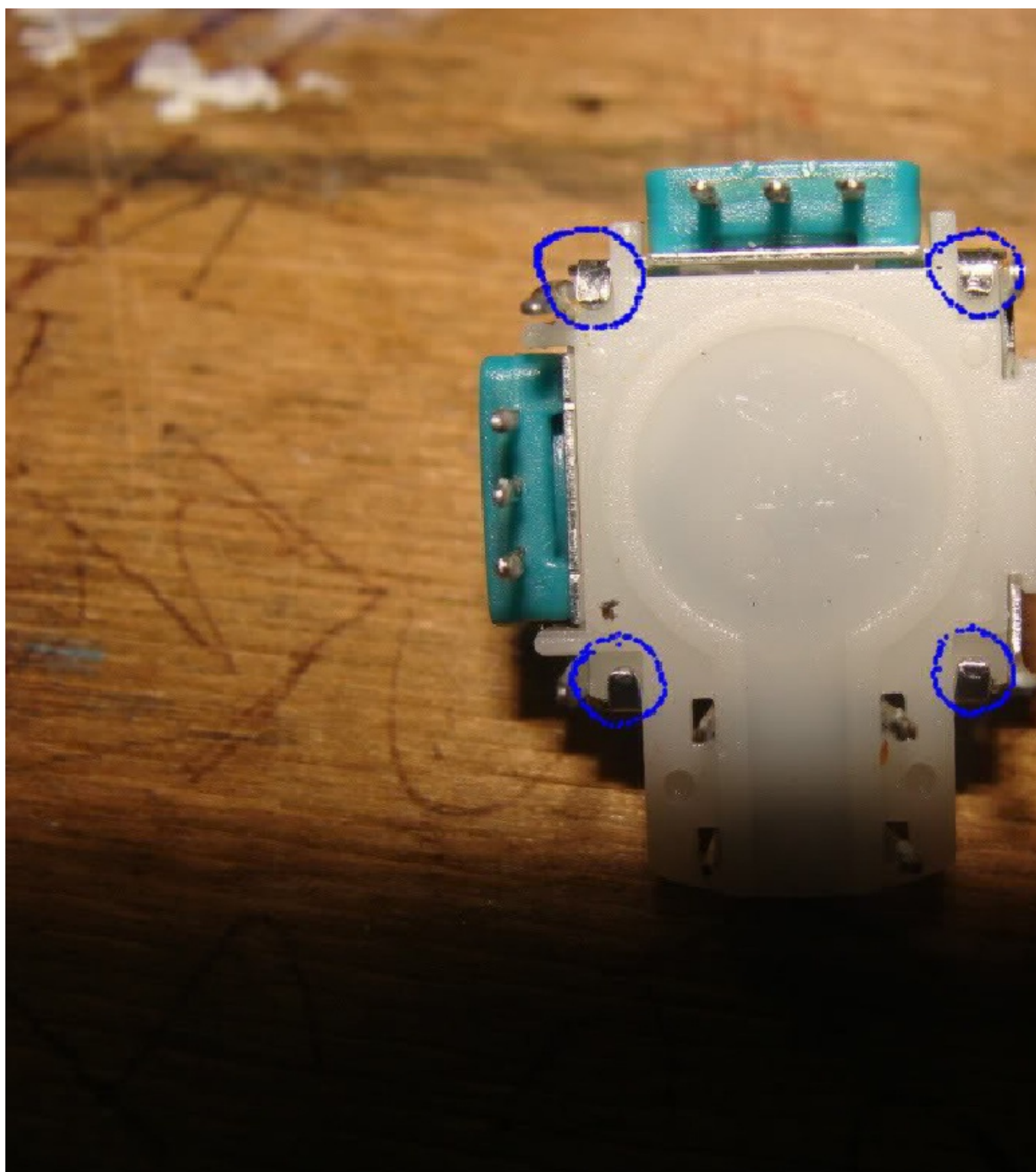


Una vez todos los contactos desoldados, procedemos a retirar la "cajita metalica" con mucho cuidado de no ir a dañar los pines, y tendremos algo como esto





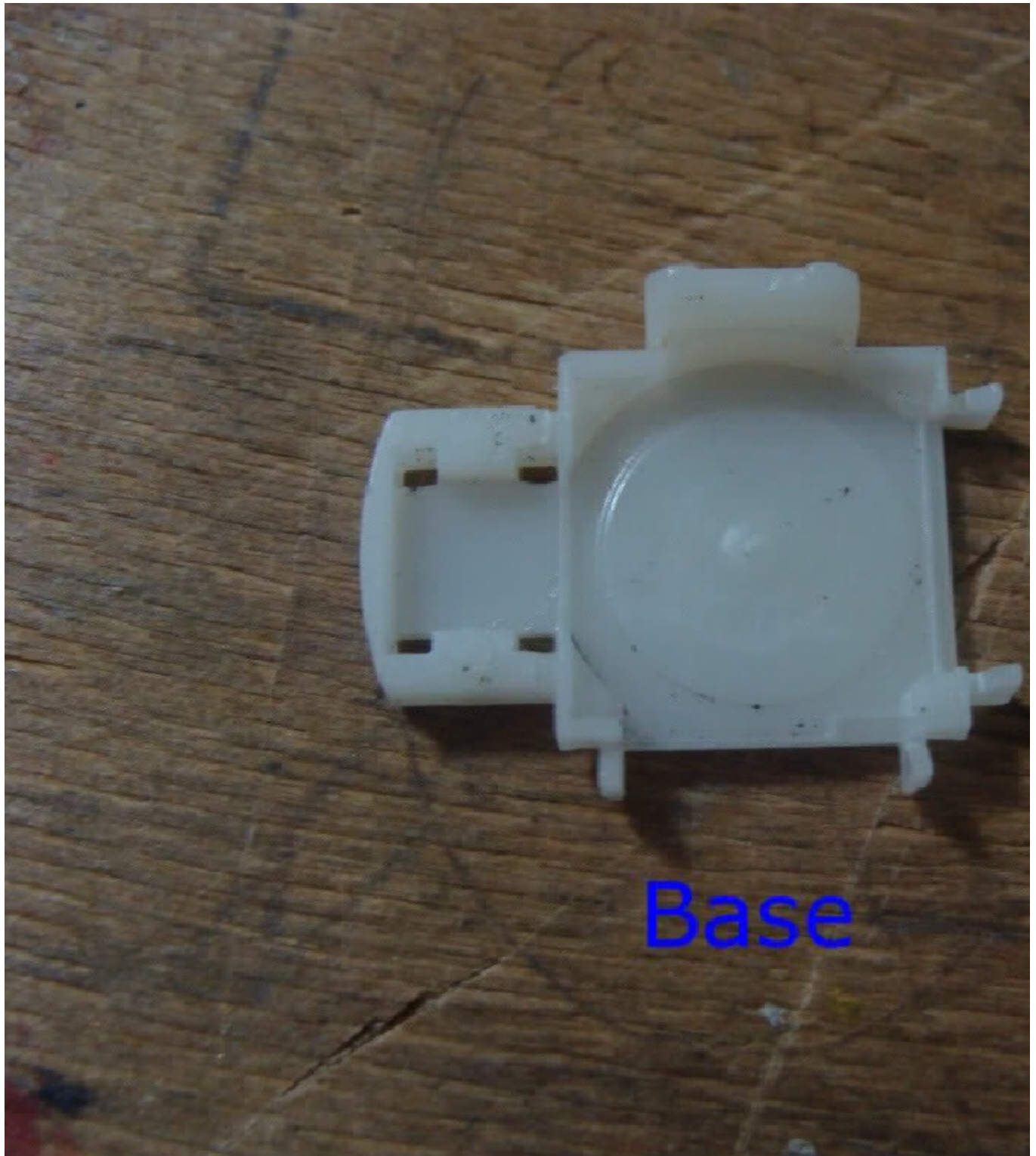
Ahora por la parte inferior, con la navaja vamos a abrir los [seguros](#) que sostienen la parte de pasta, no es necesario deformarlos mucho, y con mucho cuidado vamos a retirar la base ya que haciéndole fuerza podemos dañar la base de pasta, y antes, fijarse en la posición en que está el botón L/R 3



nos encontraremos con estas pequeñas piezas, con las cuales tendremos cuidado de no ir a perder y sobre todo el muelle que viene dentro de la pieza que hace el movimiento



las piezas que nos interesan son estas dos, ya que una resbala en la otra, y es la que hace que se trabe el stick y que haga ese sonido de que ya esta apunto de jubilarse... por nuevos que sean como los mios xD



ADVERTENCIA: como dije antes, esta fue la forma en que lo hice, y me dio buenos resultados, si ustedes saben de otra forma de que deslicen sin pegarse, pueden intentarlo.

Con la lija de grano fino, muy fino diria yo, vamos a lijar ambas piezas: la base, y la pieza que resbala sobre la base (la llamare: **pieza dentada**), si esa que se pone en el muelle y resbala sobre la base. Lijala poco, como para matarle el brillo que tiene solamente... aqui me quede sin imagenes 😊

Luego de esto vamos a ponerle un poquito de grafito a la **base**, solo es un poquito, y vamos a pasar la **pieza dentada** por encima de esta, le hacemos un poquito de fuerza y la seguimos pasando, si se pega de a pocos, le echamos otro poquito, y luego para que no haya casi fricción, le dejamos una gotita de aceite con el inyector, si te pasas te va a tocar retirarle aceite con... si, en mi caso con el papel higienico...

Una vez sientas que al pasar la pieza dentada por la base ya casi no se pega, procedemos a armar el conjunto con todo lo que llevaba adentro, y teniendo en cuenta que el boton L/R 3 (dependiendo del que estes arreglando) este en posicion, luego cerramos los seguros metalicos.

Ahora procedemos a ubicar el stick en la tarjeta y luego lo soldamos, tal cual como estaba antes de quitarlo. tambien ponemos el stick negro que habiamos quitado al principio. Si has hecho bien las cosas deberia estar diferente el stick, ya no haria ruido y estaria mas suave.

ya casi acabamos

solo falta ubicar los botones L1 y R1 si es que se salieron en el proceso, y atornillamos la tarjeta a la... tapa o base del control, antes de cerrarlo, vamos a probar todos los botones, porque da la casualidad que de pronto se desacomoden y no se puedan presionar bien después de cerrado el control. Hecho esto, vamos a retirar los botones L2 y R2, solo se oprime y con un toque hacia arriba ya sale



y ya podemos atornillar el control, si asi como lees, lo atornillas dejando estos dos botones por fuera, y cuando ya lo selles completamente los introduces asi:



yep, van a presión, ya que si los dejas en la tapa/base del control y lo pones así, el contacto y el botón no estarían en el lugar correcto y no se presionarían bien.

CONFIGURACIONES

seguro que te pasa lo mismo que a mí, espero también te funcione, bueno resulta que yo tengo el Call of Duty 3 en versión PAL y cuando lo juego en mi PS2 al iniciar una nueva partida se me tilda en la escena de introducción lo que hice fue cambiar la opción de mi chip matrix "entras al menú manteniendo apretado cruz + cuadrado al encender la PS2" de NTSC que tenía configurado a color y listo puedo jugar sin ningún problema si no te funciona tienes que desactivar el fix de video que le aplica el chip a tu PS2, tal vez en tu emulador funciona porque no tiene ninguna modificación de video, espero que esto solucione tu problema

PRECAUCIONES

En los modelos la fuente de alimentación es interna, esto quiere decir que el punto de conexión a la corriente alterna queda expuesto si se prueba el equipo sin tapa. Tener sumo cuidado de no tocar estos puntos para evitar sacudones eléctricos.

FALLAS COMUNES

Problema: Haz del láser, lee pero no avanza, permanece indefinidamente en un solo punto.

Solución: Uno de los cables que va conectado al chip se ha desoldado.

Problema: El problema que tiene es que cuando se enciende dice que no reconoce el disco, esto sucede varias veces hasta que si reconoce el disco y empieza en juego y después el juego se queda tildado. Esto me empezó a ocurrir después de una caída que tubo antes andaba perfecta

Solución: lo que me sucedió fue que se descalibró el láser pero ya lo pude calibrar con un multímetro.

CRÉDITOS

Taringa, usuario cgb1983 de Argentina Tema: [OFF] Chip paso a paso en ps2

Taringa, usuario Lokillo92 Tema: Arreglar sticks del control de PS2

Taringa, usuario @sac1945 Comentario configuración de ps2